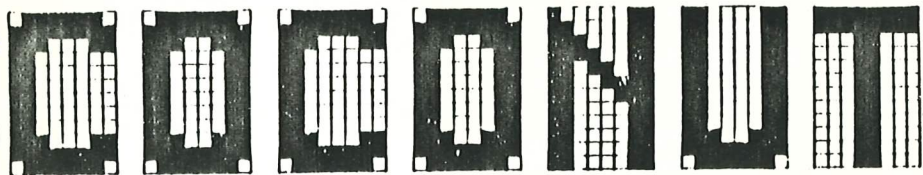


**INFO**



**VOOR  
TRS-80  
COLOR  
COMPUTER**

**en**

**DRAGON  
32/64**

**J U L I - A U G U S T U S 1 9 8 7**

De vereniging COCONUT is opgericht op 12 november 1983. Ze is ingeschreven bij de Kamer van Koophandel te Rotterdam onder nummer V344685.

Contributie voor 1987 is vastgesteld op fl.45,-. Daar komt eenmalig fl.10,- inschrijfgeld voor nieuwe leden bovenop. Hiervoor krijgt u o.a. volledige ondersteuning van de medeleden op gebied van hard- en software; inzage in de complete verenigingssoftware en een gratis abonnement op "Info CoCoNut" dat tenminste zeven maal per jaar verschijnt.

#### Opzegging van het lidmaatschap

Opzegging van het lidmaatschap dient schriftelijk te geschieden aan het adres van het bestuur van de vereniging uiterlijk 1 maand voor het einde van het kalenderjaar.

Leden die in de loop van het jaar opzeggen blijven verplicht de contributie over het gehele jaar te voldoen.

Art. 5, lid 1, sub b en art. 5, lid 4 van de statuten.

-----

\*\*\*\*\*  
\* BESTUUR \*  
\* (ALLEEN BELLEN op werkdagen tussen 19:00-20:00uur) \*  
\*\*\*\*\*

#### Waarnemend Voorzitter

Johan van der Zee  
A.Opzomerstraat 5  
1064 TW Amsterdam  
Tel.:020-135413

#### Secretaris

T.Arnold Bik  
Camera Obscuralaan 372  
1183 KH Amstelveen  
Tel.:020-411945

#### Penningmeester

Wim Mollink  
Landrestraat 378  
2551 CB 's-Gravenhage  
Tel.: 070-687240

#### Commissaris Regiozaken

Rom Pijlgroms  
Meentstraat 5  
1069 EX Amsterdam  
Tel.:020-199450

#### Software Coordinator

J.van der Zee  
A. Opzomerstraat 5  
1064 TW Amsterdam  
Tel.:020-135413

#### Hardware Bemiddeling

Fred Reitsma  
J de Greefstraat 39  
1067 HM Amsterdam  
Tel.:020-115741

-----

#### Hoofd Redactie

N-Holland, Z-Holland, Utrecht, IJsselmeerpolders, Gelderland  
F.Reitsma : Jan de Greefstraat 39" 1067 HM Amsterdam

#### Redactie

Groningen, Friesland, Drente, Overijssel  
Gert Ensing :Kastanjelaan 14 9422 JC Smilde

Redactie Zeeland, Brabant, Limburg Piet de Jong: De Wolfstraat 32 4364 Grijskerke

#### Sluitingsdatum 1987

Copy Info Coconut :15 Juni,  
15 september, 15 november.

#### Leden Administratie

Wim Mollink  
Landrestraat 378  
2551 CB 's-Gravenhage  
Tel.: 070-687240

*****	
*	*
*        I N H O U D    I N F O    C O C O N U T    J U L I 1 9 8 7	*
*	*
*	*
*****	

Van de Voorzitter.....2	Vragenrubriek.....11
Nieuws van het modem front.....3	Basic Basis deel 2.....12
Software.....4-5	Nieuws Regio Friesland.....12
Manuals.....5	Gebruiksaanwijzing dos..13-14
Review Paperboy(spel).....6	Komptuer m/d komputer.....15
Enqueteformulier.....7-8-9-10	Hardware.....16
Advertenties.....11	Hamrubriek.....16

\*\*\*\*\*

#### LAATSTE NIEUWS :

Helaas moet ik mijn functie als voorzitter om gezondheidsredenen neerleggen. Ik heb Johan van der Zee bereid gevonden mijn taak waar te nemen. Verder bedank ik alle mensen die mij bij mijn voorzitterschap hebben gesteund en geholpen.

Ben Peelen.

\*\*\*\*\*

Ben, namens de leden willen we je bedanken voor je inzet voor de vereniging en je beterschap toewensen.

De Redactie.

\*\*\*\*\*

#### VAN DE REDACTIE

In het meinumner zijn we begonnen met een vragenrubriek. Jammer genoeg heeft er niemand gereageerd op de vragen. Langs deze weg zouden we willen vragen of er iemand bereid is om antwoord te geven op deze vragen. Want als we willen doorgaan met deze rubriek dan is het toch wel fijn als we ook antwoord kunnen geven op eventuele vragen. Het mooiste zo zijn als we een paar vaste medewerkers zouden hebben die de gestelde vragen zouden kunnen beantwoorden. Dus, mensen die bereid zijn daar aan mee te werken, neem even contactt op met de Redactie.

Dan het volgende. Op pag.13 (HAMRUBRIEK) van het meinumner hebben we door middel van een invulstrook gevraagd of er voor een bepaald gebied belangstellingbestond. Maar jammer genoeg heeft daar niemand op gereageerd. Als nu blijkt dat er geen belangstelling bestaat voor deze rubriek gaan we er mee stoppen.

#### BELANRIJK!!! LEES DIT:

Regelmatig bereiken ons door middel van advertenties vragen om software. We denken dat de leden toch nog steeds niet weten hoe ze daar aan moeten komen. En het is zo eenvoudig. Alle software die er binnen de vereniging is, kan ter inzage gekregen worden in uw eigen regio. Zie voor de tel.nummers de voorlaatste pag. van infococonut bij de regio-kontaktpersonen. En als dat niet lukt, neem dan contactt op met het bestuur.

Van de voorzitter.

Weer een nieuwe mededeling en weer een nieuwe voorzitter althans een wrnd. voorzitter. Ben Peelen heeft zijn functie als voorzitter wegens gezondheidsredenen moeten neerleggen. Ten eerste wil ik hem hartelijk bedanken voor datgene wat hij voor de vereniging heeft gedaan. De waarnemend voorzitter is geworden : Johan van der Zee , wellicht al bekend als Softwarecoördinator.

Het volgende is in ieder geval erg belangrijk en wel om de volgende reden. In het stukje "van de voorzitter" uit het meinummer van de ICCN staat dat het aantal leden met ongeveer 160 leden is verminderd. Dit is bij nadere beschouwing niet correct maar moet worden : de vereniging heeft bijna geen verlies van leden, maar heeft ongeveer 150 niet-betalende leden. Hier zit een groot verschil in. Het is namelijk zo, dat wanneer iemand zich aanmeldt als lid, dit lidmaatschap aangegaan wordt voor de duur van 1 verenigingsjaar en dat het lidmaatschap daarna stilzwijgend wordt voortgezet tot wederopzegging van het lid of het bestuur. Dit houdt in, dat we rekening moeten houden met de statuten zoals die bij de K.v.K. te Rotterdam zijn gedeponeerd en het huishoudelijk reglement. Hierin staat dat het lidmaatschap alleen kan worden beëindigd op de volgende manier :

Door schriftelijke opzegging gericht aan het bestuur van de vereniging met inachtneming van een opzeggingstermijn van tenminste 1 maand voor het einde van het verenigingsjaar ( is tevens kalenderjaar ).

Het feit dat dit bijna bij geen enkel lid heeft plaatsgevonden betekent, dat er ook geen leden verloren zijn. Een gevolg hiervan is dat het bestuur actie gaat ondernemen tegen die leden die niet of te laat hebben opgezegd, daar zij hun contributie nog verschuldigd zijn over het jaar 1987. Er is namelijk nog een regel en dat is de volgende:

Bij opzegging in de loop van het verenigingsjaar is het lid de contributie over het gehele verenigingsjaar verschuldigd.

Op grond van deze regels zal het bestuur de nog niet betaald hebbende leden nog eenmaal een aanmaning sturen en wordt bij niet betalen een Incassobureau ingeschakeld.

De reden van deze actie is de volgende :

Bij het opstellen van de begroting voor het lopende jaar moet de penningmeester precies weten hoeveel leden er zijn en hij verwacht dan ook betaling van de contributie door de leden die niet hebben opgezegd. Wanneer de inkomsten en de lasten in balans zijn is er niets aan de hand, maar wanneer plotseling een groot deel van de leden zonder reden of opzegging niet betaalt, betekent dit dat er snel bezuinigd moet worden en dit gaat dan ten koste van de service aan de wel-betalende leden. Een tweede reden is ook niet moeilijk te begrijpen. Het zou kunnen gebeuren dat er plotseling zoveel mensen niet meer betalen, dat de vereniging meer lasten heeft dan inkomsten en dus gewoon failliet zou gaan met alle gevolgen van dien. Om dit soort problemen te voorkomen moet het bestuur zorgen voor duidelijke regels en de naleving daarvan.

Veel mensen zullen misschien zeggen: " dat heb ik nooit geweten ", maar er is mij geen enkele vereniging bekend, die niet een vastgestelde opzeggingsprocedure heeft en wanneer je niet weet hoe deze in elkaar zit, wordt er van het lid verwacht dat deze daar zelf naar informeert. Om het voor nieuwe leden duidelijker te maken zullen deze regels voortaan worden opgenomen in de ICCN en wel onder het stukje waar algemene info staat over de vereniging en het inschrijfnummer van de K.v.K..

Het lijkt allemaal wel erg drastisch maar het is wel noodzakelijk. Wanneer iemand dus in 1988 geen lid meer wil zijn dient hij/zij er rekening mee te houden dat de opzegging voor 1 december 1987 bij het bestuur bekend is.

Ik hoop de volgende keer weer met een wat opwekkender stukje informatie te komen, maar... wat moet, dat moet.

Johan van der Zee, wrnd. voorzitter.

## Nieuws van het Modem front..

Er is in de tussentijd weer een hoop gebeurd op en rond het BBS. We hebben wat problemen gehad, met het gevolg dat de boel compleet in de soep liep en alle gebruikers van het BBS helaas opnieuw moesten inloggen, tot schrik van velen die er niets van begrepen. We hopen uiteraard dat het niet meer voorkomt; maar ook een COCO kan weleens stuk gaan met het gevolg dat het dingen gaat doen, die helemaal niet gevraagd worden. In ieder geval via deze weg nogmaals sorry voor het eventuele ongemak. We gaan het nu maar eens over de plannen hebben die wij bedacht hebben. En dat zijn de volgende. Ik zal ze eerst opnoemen en daarna nog even apart bespreken.

1. We willen de regio's meer bij het BBS gaan betrekken.
2. We zijn al bezig om een netwerk op te zetten.
3. Daar de info coconut nu nog maar eens in de twee maanden verschijnt, hebben wij ook hieraan gedacht.
4. We willen de leden zelf ook een beetje meer bij het BBS gebeuren gaan betrekken. Zo, dat zijn de plannen die we nu even verder gaan uitwerken. Zoals al gezegd: we willen de regio's wat meer bij het BBS gaan betrekken en we dachten aan de volgende dingen. Ik, als SysOp, wil graag de regio's in een apart menu gaan zetten. Hierbij heb ik wel de medewerking van de RKP-ers van de regio's nodig. Ik weet niet hoeveel RKP-ers er een modem hebben, maar dat lijkt me niet zo'n heel groot probleem. Wat we willen is dat de RKP-ers of iemand in die regio die een modem heeft, regelmatig eens wat gaat uploaden over het reilen en zeilen van hun regio, en wat er zoal gedaan wordt op hun regio avond. Ook mededelingen naar de andere regio's kunnen dan via het BBS gebeuren. Wil je meer informatie, bel me dan even prive 020-107056; graag tussen 19:00 en 21:00 uur. Nu we het toch over het uploaden hebben, lijkt me het raadzaam om daar iets over te vertellen. Het uploaden geeft aan sommige gebruikers toch nog wel problemen. Ik zal daarom even in het kort uitleggen wat je moet doen.

1. Druk op <U> van uploaden.
2. Daarna vraagt het systeem om een programma naam (niet meer dan 8 characters).
3. Als je met autoterm werkt, stel dan deze parameter in XNF daarna 3EOD. Nu zal het geen problemen meer opleveren. Ook met een ander terminal prog. is deze parameter in te stellen. (XON/XOFF bij vip).
4. Schrijf je tekst op 64 tekens regel. (niet meer, minder mag)
5. Als je klaar bent typ dan 'END' op een lege regel in hoofdletters. Tot zover het uploaden.

### Het netwerk.

Zoals gezegd zijn we al bezig om ons eigen netwerk op te zetten. De contacten met andere landen lopen voorspoedig. We hebben ook al een brief gestuurd naar de U.S.A. Ons eigen netwerk zal buiten het FIDO netwerk geschieden. Het FIDO netwerk is een systeem van de HCC. Misschien dat we in de toekomst ook met hen gaan samenwerken.

### Infococonut.

Omdat de infococonut nog maar eens in de twee maanden verschijnt leek het ons een goed idee om het BBS als aanvulling te gaan gebruiken. Heb je dus programma's en andere leuke dingen, stuur ze dan naar de Redactie hier in Amsterdam. Wil je het ook in het BBS geplaatst hebben, laat het de redacteur weten. Ook als je het alleen in het BBS geplaatst wilt hebben, zet dat er dan bij. Voor meer info hierover bel 020-107056 (prive tussen 19:00 en 21:00 uur).

De leden kunnen als ze dat willen zelf ook actief worden op het BBS. Zelfs mensen zonder Modem kunnen meedoen. We hebben op het moment een aantal vaste schrijvers op het BBS. Maar we dachten er eigenlijk aan om dat aantal flink uit te breiden. We hebben op het moment zo'n dikke 2 mega bytes in gebruik en we kunnen dus flink wat teksten/programma's gebruiken. Heb je interesse om mee te doen met het BBS-gebeuren laat het me dan even weten. Bel 020-107056 prive tussen 19:00 en 21:00 uur.

Zo, dat was het weer voor deze keer

## NIEUWS VAN HET SOFTWAREFRONT.

Deze keer ook weer een opsomming van datgene wat er verstuurd is aan de RKP's of softwarebeheerders van de regio's. Het gaat hier om erg leuke software, waaronder drie zeer goede, vrij recente spelen uit Amerika, zoals : PAPERBOY (zie review Pag 6 ), EAGLE en SR71.

De schijven hebben het nummer MAGASOFT 33a,33b,33c,33d. De info over alle programma's staat op 33a en kan worden ingelezen met TW64.

De volgende regio's hebben deze floppy's ontvangen in de week 24 juni tot 2 juli 1987.

Regio's : Amsterdam, Zeeland, Brabant, Limburg, Arnhem, Oost-Nederland, Zwolle, Ysselmeerpolders, Friesland ( tevens voor Groningen ), Zuid-Holland, Utrecht.

De inhoud is de volgende :

Geen toevoeging is Basic.

Dat = data Ml= machine language Asc = ASCII

## 33A

soft33	info33-1 (ml)	info33-2 (ml)	info33-3 (ml)
info33-4 (ml)	menu1086	bombaway	haloween
zoom1	zoom2	zoom3	zoom4
drawface	menugen	cocodraw	menu (sys)

Het programma COCODRAW lijkt erg veel op COCOMAX maar is iets eenvoudiger van opzet, gezien het gebruik van basic, maar toch zeer zeker de moeite waard voor tekenaars om te proberen. Ik vond het een erg goed programma en de schermopmaak is erg mooi.

## 33B

strings1	string2	whammy	pumpkin	spectrum
radio	raid	adjectiv	scaler	driller2
extchngr	corekill	lucky	cookies	nicelist
spanish	paint	cavern(loader)		cavasse (ml)
snapshot	megarace	kick guy (ml)		

## 33C

Allemaal ML-spelen waaronder PAPERBOY. Gebruiksaanwijzingen staan allemaal in de Info files en de spelen zijn erg leuk. Maar hier komen ze :

arex	atom	catalyst	nereis	rat
galagon	king tut	tutankam	paperboy	

## 33D

Hier staan slechts 2 zeer mooie spelen op waarvan ik weet dat ze op tape zijn te zetten. Het hoe en wat staat vermeld in de info33-files. Vraag hier uw RKP zeker ook om, want het is de moeite waard.

Spell1 :	eg	eagle	colortst (ml)	eagleml (ml)
	eglttitle (dat)	moon (ml)	moondata (dat)	mars (ml)
	marsdata	(dat)	scores	(dat)

Zeer mooie raketlandings- en opstijgsimulatie.

Spell2 :	SR71	title (ml)	intro (ml)	panel (ml)
	M0 (ml)	M1 (ml)	M2 (ml)	M3 (ml)

Zeer mooie spionagevluchtsimulatie.

Ook voor de COCO III (3) gebruiker 2 programma's ter demo van de grafische mogelijkheden en wel de volgende 2 programmaatjes :

tunnel (asc)            en            wheel (asc)

Dit was het weer voor deze keer. Na de vakantie komen er nog extra floppy's met nieuwe programma's uit, die zeker de moeite waard zijn. Deze komen dan extra met de MAGASOFT naar jullie toe. Een prettige vakantie en veel spelplezier wordt jullie gewenst door Johan van der Zee.

Mochten er problemen zijn, dan ben ik natuurlijk altijd te bereiken; maar het liefst op werkdagen van 19.00 - 20.00 , tel. 020: 1 3 5 4 1 3.

Softwarecoordinator, Johan van der Zee

\*\*\*\*\*

Gebruiksaanwijzingen ter inzage in de vereniging  
=====

#### TEKSTVERWERKERS/SPREADSHEETS/DATABASES

VIP Terminal. VIP Writer. VIP Calc.  
VIP Database. (alleen als tekstfile)  
VIP Disk Zap. Penpal. Telewriter 64. Dynacalc. Color file.  
Color Scriptsit. Handyman. Dynastar (OS-9). Dynaform (OS-9).  
Dynaspel (OS-9). Deskmate (OS-9). Database Manager.

#### PROGRAMMEERTALEN/OPERATING SYSTEMEN

Rainbow Guide To OS-9. Color Computer Disk Basic. Editor-assembler.  
Flex. Basic09 (OS-9). OmegaSoft Pascal. (OS-9/Flex). C (OS-9). CBASIC.  
OS-9 Pascal.

#### SPELLETJES/SIMULATIES

Flightsimulator I. Kleurenkubus. Phantom Slayer. Raaka-tu.  
Project Nebula. Pyramid. Pinball. Skiing. Barbarossa.  
Company Commander. River Crossing. Biosphere (OS-9). Bridge tutor.  
Starblaze. Dinowars. Quasar commander.

#### UTILITIES/EDUCATIEF

VDOS. Logo (alleen als tekstfile). Typing tutor. Math bingo.  
RTTY (Receive Transceive Program). AMTOR (Amtor Receive Transceive  
Program). (Morse Receive Transceive Program). Cocomax 1. Art Gallery.  
Graphics pak. Opack.

#### BOEKEN

500 Pokes, Peeks 'n Execs

## Review Paperboy. (krantenjongen)

Binnenkort zal er weer een nieuw programma bijkomen bij onze software en wel het spelprogramma Paperboy. Ik heb hem al mogen aanschouwen en kunnen uitproberen en zal dan ook proberen om er iets zinnigs over te schrijven, zodat jullie er later wat aan hebben als het programma in je bezit is gekomen. Paperboy is een vrij eenvoudig maar erg leuk ML game. Grafisch zit het bijzonder leuk in elkaar. Je moet het spel toch ook niet onderschatten; maar na er een paar dagen mee gespeeld te hebben, zal je het wel onder de knie hebben en zullen hoge scores geen uitzondering zijn. Allereerst is het belangrijk om alle kranten bij de juiste abonnees in de bus te doen. Heb je een abonnee gemist, dan zal die later de krant opzeggen. Als je alle abonnees kwijt bent is het spel afgelopen. Je kunt er ook weer abonnees bijverdienen door de overgebleven abonnees keurig van kranten te voorzien. Dan krijg je boven in beeld, nadat je de wijk hebt doorgereden, het volgende te staan. (Perfect run, Bonus 500 per house) En dan krijg je je wijk te zien met het aantal huizen, dat wordt aangegeven door middel van New customer of non customer of cancel. Tel daarbij de huizen van onder naar boven. Er staan namelijk huizen tussen, waar geen brievenbus bij staat maar wel de krant bezorgd dient te worden. Dat bezorgen gebeurt op de volgende manier. Je start het spel en het kan beginnen. Ga met je fiets zo snel mogelijk van de stoep af, want anders wordt je overreden en je valt om. Als je op de rijbaan bent aangekomen, kijk dan uit voor de auto's. Neem dusdanig veel afstand van de stoep dat de auto's er gewoon door kunnen rijden en dat jij ook gewoon kunt rijden (de auto's rijden links dus pas op). Nu kan je dus veilig de kranten gaan bezorgen. Het eerste huis is vrij snel bereikt. Door de knuppel van je Joystick naar beneden te trekken stop je met fietsen. Ga nu zo staan, dat de linker onderkant van de deur op +/- 45 graden boven je staat en druk op de vuurknop. De krant wordt nu weggesmeten en als je goed hebt gestaan dan hoor je een PIEP. Zorg er echter wel voor, dat je ook stil blijft staan totdat de piep is geweest of dat de krant gewoon op z'n plaats ligt. Je hebt in totaal 10 kranten Het is dus de bedoeling dat je die allemaal keurig bezorgt. Onderweg kom je ook diverse objecten tegen zoals: bloembakken, vuilnisbakken, uithangborden en grafstenen; als je deze omvergooit krijg je er bonus punten voor. Dit is natuurlijk wel leuk, maar dat heeft ook nadelen. Als je de wijk keurig hebt doorlopen dan krijg je toch geen PERFECT run in beeld en de bonus blijft dan ook 250 punten per krant die je juist bezorgd hebt. Ook kan het je abonnees kosten. Als je 20000 punten hebt dan krijg je er een poppetje bij. Het aantal kan wel oplopen tot ruim 20 (meer had ik er niet gehaald) . Het is ook mogelijk om onderweg weer een pak kranten erbij te halen. Die zie je vanzelf onderweg liggen. Je moet daarvoor wel weer de stoep op; kijk dus weer goed uit voor de auto's ect. Het spel wordt gespeeld met de rechter joystick. Er zijn natuurlijk nog wel een aantal mogelijkheden die ik nog niet ontdekt had, maar die mogen jullie zelf gaan uitzoeken.

Opmerkingen. Het geheel ziet er grafisch gezien erg mooi verzorgd uit, maar is op den duur wel wat langdradig. Een nadeel vind ik, dat als je je kranten hebt bezorgd (b.v voorin de wijk) dan moet je toch de hele route uitfietsen. Verder is het spel ook geschikt voor de cassette gebruikers onder ons. Er is echt wel een 32 KB coco voor nodig. We zullen maar hopen dat het zo spoedig mogelijk beschikbaar is voor de leden. In ieder geval heb ik er met plezier mee zitten spelen. Helaas moest ik het programma weer terug geven en ik heb er geen copie van kunnen maken.. Tot zover deze review; veel lees- en voor straks veel speelplezier.

Martin Griffioen

Overgenomen uit het B.B.S.





## Basic's Basis (deel 2)

Nadat ik het in het eerste deel gehad heb over het ontstaan van Basic, zal ik deze maal het een en ander vertellen over de mogelijkheden van deze programmeertaal. Een Basic programma is regel voor regel opgebouwd. Per regel komt een opdracht voor. Bij complexere programma's komen meer commando's per regel voor, die dan (in Coco's Basic) gescheiden worden door een ":". In de oorspronkelijke versie van Basic is een beperkte vorm van subroutinebouw mogelijk. Bij veel varianten (zoals onze Coco) bestaan hiervoor uitgebreide mogelijkheden. In Basic zijn de volgende gegevenssoorten gedefinieerd:

- getallen, geheel en niet geheel,
- tekstvariabelen,
- machine-afhankelijk extra mogelijkheden.

Gegevens worden impliciet gedeclareerd, hetgeen wil zeggen dat de gegevens overal in een Basic programma kunnen worden gedefinieerd. Dit in tegenstelling tot bijv. de taal Pascal, waar alle variabelen aan het begin van het programma moeten worden vermeld. Basic kent oorspronkelijk slechts vijftien opdrachten, voor een deel gecombineerd te gebruiken. Deze opdrachten zijn onder te verdelen in: toekenningsopdrachten, rekenkundige opdrachten, besturingsopdrachten, in- en uitvoeropdrachten, subroutineoproep en beëindiging programma. Hoewel het lijkt alsof onze Coco veel meer kan dan bovengenoemde opdrachten, zijn in feite alle Coco opdrachten terug te voeren naar deze basisvormen. In mijn volgende artikeltje zal ik het een en ander gaan vertellen over het feitelijke programmeren in ons Coco Basic. Naast nuttige informatie omtrent "hoe" er geprogrammeerd moet worden, verschijnt dan ook mijn eerste programmaatje. Dus, mede Basic-ers en verdergevorderden, RETURN to Basic.

Michel Collette.

## Regio Friesland Nieuws

Omdat de regio Friesland voortkomt uit de ex-regio Groningen, zijn de contacten met de leden van die regio nog steeds erg goed te noemen. Dat was dan ook de reden dat Bob v.d. Mark meteen bereid was op onze regioavond van 27 jl. te verschijnen om daar een meer dan geweldige demonstratie te verzorgen omtrent Semi-graphics op de Coco. Zijn zelfgeschreven Rubik Cube programma, was vele malen beter dan de welbekende Tandy versie. Mede dank zij de (in verhouding tot voorgaande bijeenkomsten) matige opkomst, was het mogelijk alle vragen uitvoerig te beantwoorden. Al met al een prachtige demonstratie. Na de pauze was er nog gelegenheid voor die leden die dat wilden, met de RKP en Ass.RKP van gedachten te wisselen over de problemen die laatstgenoemden de afgelopen periode hebben ondervonden. Om ongeveer half elf gingen de meesten weer naar huis na een succesvolle bijeenkomst. De volgende maal zal zijn op 25 juni a.s. In de maanden juli, augustus en september houden de RKP en Ass.RKP vakantie, om op 28 oktober weer van de partij te (kunnen) zijn. De verdere data voor dit jaar zullen zijn: 25 november en 30 december. En als alles meezit, houden we ook na de zomervakantie ons vaste adres: Oude Industrieweg 13 te Franeker. De aanvang blijft tussen 19.30 en 20.00 uur, terwijl we om uiterlijk 20.00 uur starten. Tot ziens op de volgende bijeenkomst(en).

Michel Collette.

\*\*\*\*\*  
 \*\*\*\*\* WERKING DOSPATCH \*\*\*\*\*  
 \*\*\*\*\*

Er zijn div. dossiers in omloop met hier en daar wat andere commando's, maar deze komt het meest voor.

#### Basic commando's

1. SWAP : Om twee variabelen te verwisselen V.B. 10 A=5:B=10  
20 SWAP A,B Als je nu de waarde van A en B opvraagt dan zie je dat A=10 en B=5. Dit gaat ook met string geheugens zoals A\$,B\$,C\$ enzovoort.
2. COLD : Dit geeft de computer een koude start. Dit is dus gelijk aan POKE 113,0:EXEC 40999.
3. RAM : Dit zet de computer in de 64K mode. Hiermee kan je bijvoorbeeld 'gekraakte' rompacks inlezen.
4. WPOKE : Hiermee kan je een poke doen met 16 bit. 16 bit wil zeggen, dat je in twee adressen kan poken. V.B. : normale poke:POKE 9000,255  
wpoke:WPOKE 9000,65000
5. WPEEK : Hiermee kan je een peek doen met 16 bit. 16 bit wil zeggen, dat je in twee adressen kan lezen. Bijvoorbeeld:  
PRINT PEEK (487)\*256+PEEK(488) is gelijk aan:  
PRINT WPEEK (487)
6. FAST : Laat de computer sneller gaan.  
Is gelijk aan POKE 65495,0.
7. SLOW : Zet de computer weer terug op de normale snelheid. Is gelijk aan POKE 65494,0.
8. MRUN : Laad ML programma in en doet direct een EXEC.  
V.B. MRUN"DONKEY".
9. AUTO : Dit dient voor een autonummering voor de basic lijnregels.  
V.B. AUTO 10 : dan begint de lijnnummering bij 10 en slaat er dan steeds 10 over.  
V.B. AUTO 10,5 : dan begint de lijnnummering bij 10 en slaat er dan steeds 5 over  
Om uit autonummering te gaan druk je <BREAK> of tweemaal <ENTER>.
10. SLIST : Is voor een slow listing in basic.  
Je drukt op het <@> om te beginnen en op elke andere toets om even te stoppen. Je kan ook met 2 joysticks werken dmv de vuurknoppen.  
Je komt weer terug door op <BREAK> te drukken.
11. LDIR : Dit is om de directory van een diskette op de printer af te drukken in plaats van op het scherm.  
V.B. : LDIR 1
12. ERRORS GOTO : Als er zich een fout voordoet, maakt niet uit welke, dan gaat de computer naar de regel die je aan het begin van het programma hebt gezet.  
V.B. 10 ERRORS GOTO 1000

13. ECODE : Dit geeft een getal tussen 1-37. Ieder getal vertegenwoordigt een ERROR.  
V.B. 10 ERRORS GOTO 1000  
20 SCHRIJFFOUT  
30 END  
1000 PRINT ECODE
14. ELINE : Zegt in welke regel de ERROR zit.  
V.B. 10 ERRORS GOTO 1000  
20 SCHRIJFFOUT  
30 END  
1000 PRINT ELINE  
ELINE en ECODE zijn ook samen te gebruiken.  
regel 1000 word dan: PRINT ELINE:PRINT ECODE
15. OS9 : Als je dit intypt wordt automatisch het OS-9 boot programma ingeladen.
16. SCAN\$ : Werkt hetzelfde als INKEY\$ maar dan kan je de regel -IF INKEY\$=""GOTO vorige regel- laten vervallen.  
V.B. 10 A\$=SCAN\$  
20 IF A\$="" THEN....
17. AUTOEXEC : Een programma met deze naam zal automatisch opstarten in drive 0 wanneer men eerst een <PIJL OMHOOG> en dan <1> intoetst. Om een programma in drive 1 automatisch op te starten druk je <PIJL OMHOOG> en dan <2>.
18. TOETSREPEAT : De laatst getypte regel kan je weer terugkrijgen door op <PIJLTJE RECHTS> te drukken of op <SHIFT-PIJLTJE RECHTS> voor de gehele regel in een keer.  
Om iets tussen te voegen druk je <PIJLTJE OMHOOG> en om dat weer te beëindigen een van de andere pijltoetsen.  
Het weghalen van een teken gaat dmv <PIJLTJE OMLAAG>. Om nu toch de "grote haken" te kunnen typen doe je eerst <SHIFT-CLEAR> en daarna <SHIFT-PIJLTJE RECHTS of ONDER>.

## NUMMERTABEL ECODE:

0	Next without for	1	Syntax error
2	Return without gosub	3	Out of data
4	Function call error	5	Overflow
6	Out of memory	7	No such line number
8	Bad subscript	9	Redimensioned array
10	Divide by 0	11	Illegal direct command
12	Type mismatch	13	Out of string space
14	String to long	15	String to complex
16	Can't continue	17	File data error
18	Already open	19	Device number
20	Read/Write error	21	File mode
22	File not open	23	Read past end of file
24	Direct command in file	25	Undefined function
26	No such file	27	Record number
28	Disk full	29	Out of buffer space
30	Write protect	31	File name
32	Directory error	33	File already exists
34	Field overflow	35	Set to non-fielded string
36	Verify	37	Access past end of file

Komptuer met de komputer

Randapparatuur is een natuurlijke behoefte voor de komputerbezitter. Om er wat te nemen: Rompacks (spelen of kant en klare software zoals een wordprocessor), taperecorder, printer met of zonder interface, diskdrive met controller, modem etc. Iedereen begint meestal met een taperecorder, maar daarna? Zelf vond ik een printer belangrijker dan een diskdrive. Als je n.l. een basic programma gaat maken voel je heel snel de behoefte om dat programma op papier te kunnen corrigeren; op het scherm gaat ook wel maar dat heeft zo zijn problemen. Met een printer kun je ook je brieven en/of lijsten die je met een wordprocessor gemaakt hebt uitprinten. Een printer opent dus direct een scala van mogelijkheden. Let er echter op dat een printer voor de Color Computer meestal een interface nodig heeft, die de seriële output van de CC omzet naar parallele data, die b.v. een Epson printer aangeboden wil hebben. Heb je een Seikosha 1000 AS dan is er geen interface nodig omdat deze een seriële en een parallele input heeft. Met de tegenwoordige printers kun je soorten letters printen; condensed (132 letters op een regel) extended (40 letters op een regel) dubbel strike of vet, cursief of Italic, en combinaties van de hiervoor genoemde. Om de printer die soorten letters te laten printen moet hij een opdracht hebben een zogenaamde "control character". De wordprocessor of een ander programma doet dit speciale teken aan de printer aanbieden. Hoe gebeurt dit nu? Het intikken van PRINT #-2,CHR\$(15) en <ENTER> wordt door bijna alle printers als een opdracht gezien om condensed te printen. Evenzo geldt PRINT #-2,CHR\$(18) als een opdracht om weer 80 letters per regel te printen. Je kunt deze opdrachten voor alle soorten letters geven, alleen zijn het dan natuurlijk andere control characters. De control characters kunnen voor elke printer anders zijn. Raadpleeg dus je printer manual. Om het niet steeds weer op te moeten zoeken en het aldoor opnieuw intikken te voorkomen, kun je het volgende programma overnemen en aan je eigen behoeften aanpassen.

Programma "PRISTYLE.BAS" (wegens plaatsgebrek staan sommige regels naast elkaar)

```

5 POKE 150,1:'SET BAUDRATE TO 9600
20 PRINT"<A> CONDENSED ON"
40 PRINT"<C> EXTENDED ON"
50 PRINT"<E> EMHASIZED ON"
80 PRINT"<G> SET SUBSCRIPT ON"
200 INPUT"KIES EEN TYPESTIJL";O$

10 PRINT" MENU"
30 PRINT"<B> CONDENSED OFF"
50 PRINT"<D> EXTENDED OFF"
70 PRINT"<F> " OFF"
90 PRINT"<H> SET SUB/SUBSCRIPT OFF"
210 O=INSTR(1,"ABCDEFGH",O$)

220 ON O GOTO 510,520,530,540,550,560,570,580
510 PRINT#-2,CHR$(15);"CONDENSED OF COMBINATIE":GOTO 800
520 PRINT#-2,CHR$(18);"CONDENSED OFF, OF COMBINATIE":GOTO 800
530 PRINT#-2,CHR$(14);"EXTENDED (ENLARGED) OF COMBINATIE":GOTO 800
540 PRINT#-2,CHR$(20);"ENLARGED OFF. OOK NA LINEFEED !!!":GOTO 800
550 PRINT#-2,CHR$(27);CHR$(69);"DIT IS DUBBELSTRIKE OF EEN COMBINATIE":GOTO 800
560 PRINT#-2,CHR$(27);CHR$(70);"EMPHASIZED OFF":GOTO 800
570 PRINT#-2,CHR$(27);CHR$(83);CHR$(1);"SUBSCRIPT ON EN/OF COMBINATIE":GOTO 800
580 PRINT#-2,CHR$(27);CHR$(72);"SUBSCRIPT OFF.":GOTO 800
600 PRINT#-2,"PROBEER Combinaties"
810 GOTO10

```

Dit programma is slechts een voorbeeld. De gebruikte control characters moeten dus gewijzigd worden in die control characters die voor jouw printer noodzakelijk zijn in het desbetreffende manual. Door na het voorbeeld weer naar het menu terug te keren, kan het printtype of font gewijzigd of eventueel met een ander font gecombineerd worden. Onnodig te zeggen dat je de voorbeeldregel natuurlijk uit het programma kunt verwijderen als je die niet meer nodig denkt te hebben. De control characters mogen decimaal, hexadecimaal of in ASCII geschreven worden.

Dec Print #-2,CHR\$(15) of Hex print#-2,CHR\$(&HF)

Dec Print#-2,CHR\$(27) CHR\$(69) of Hex Print#-2,CHR\$(&H1B),CHR\$(45)

Het laatste voorbeeld in ASCII ziet er als volgt uit: In een programmaregel kun je het volgende zetten: A\$=CHR\$(27) en daarna, Print#-2,A\$;"E" A\$ is in dit geval CHR\$(27) maar ook CHR\$(&H1B), evenals "E" hetzelfde is als CHR\$(69) of CHR\$(&H45)

Nieuws betreffende hardware.

Er is een compleet systeem verkrijgbaar; nieuw	met 40track
enkelzijdige drive, controller, voeding, flatkabel voor	F 650,-
Voeding compleet gebouwd met kast	F 90,-
Flatkabel voor drive	F 40,-
Ykabel voor 2e drive	F 55,-
Controller 35/40/80 track compleet gebouwd	F 225,-
Controller 35/40/80 track bouw pakket	F 200,-
Nog een paar drives 40track enkelzijdig nieuw	F 150,-

We zijn bang dat de prijzen van de controllers gaan stijgen omdat chips daarvoor aan het stijgen zijn. Dat is een gevolg van de moeilijkheden tussen Japan en de U.S.A. De eeprom de 27128 is al met 30 % gestegen en men verwacht dat binnen 14 dagen deze ongeveer F35,- gaat kosten Ze zijn F12,95 geweest.

Voor info bellen van maandag tot vrijdag tussen 19:00 en 20:00 uur  
Tel.020-115741

\*\*\*\*\*

Hamrubriek (misschien de laatste zie pag.1)

GEBRUIKSAANWIJZING BMK RTTY(ontvangen via cassetteingang).

Te gebruiken door disk- en tape gebruikers. En met een goede ontvanger. - Na het laden krijgt u het menu te zien.

Baudrate : 45; die kunt u veranderen in b.v. 50, 75 of 100 baud.

Tone input : Altijd kiezen voor Y: N = met hardware converter

ASCII : N = telex tonen Y= ASCII tonen.

R/X C/R : N = is achter elkaar doorschrijven.

R/X C/R : Y = is terug nieuwe regel.

T/X LINE : 64 heeft te maken met zenden.

ERASE : Y wist printerbuffer; tijdens ontvangen kunt u wat u ziet later met de printer uitprinten.

Als u het menu heeft gezet kunt u beginnen met inlezen; als u heeft gkezen voor tone input kunt u de cassettepoort van de coco gebruiken. Dan moet met de ontvanger een telex station opgezocht worden en door aan het bfo van de ontvanger te draaien kunt u de cursor rechts onder in beeld laten bewegen; zo lang deze niets doet, betekent het dat u niet goed hebt afgestemd; beweegt hij wel maar ziet u onleesbare tekst, dan betekent dat : 1 verkeerde baudrate : 2 verkeerde kant van het bfo (bij sommige ontvangers moet men kiezen voor usb of lsb); dit moet u dan proefondervindelijk vaststellen : 3 de volume regelaar van de ontvanger staat te zacht of te hard . Wilt u de baudrate veranderen tijdens ontvangen : druk op break en tik dan 50 of 75 of andere snelheid. Wilt u na inlezen van een bericht dat nog eens terug zien, druk eerst op break en dan op V en ENTER; daarna op pijl naar boven of onder om door de tekst te lopen. Heeft u een printer en wil u de tekst op papier hebben ( printer op 600 baud )druk break gevolgd door VP; nu gaat de printer lopen. Wilt u weer terug naar ontvangen: druk break, daarna op R van Recieve om verder te lezen. Terug naar het menu: druk break gevolgd door B en ENTER. Met dit programma kan ook gezonden worden ( alleen voor zendamateurs ) maar dan heeft u meer gegevens nodig dan deze gebruiksaanwijzing en hardware. Mocht u de volledige gebruiksaanwijzing van BMK RTTY willen hebben, neem dan contact op met uw regio kontaktpersoon.

Enkele frequenties waar telex plaats vindt; probeer om te oefenen eerst eens 6835.0 KHZ dat is een meteostation dat ong.24uur per etmaal uitzendt. U moet telkens 5 cijfergroepen zien. Voorbeeld: 84702 ; 85650 ; 03695 enz. Dit zijn codes om weerberichten mee te maken (er is een programma voor onze coco die deze codes omzet in leesbare tekst). De volgende frequenties zijn van persbureaus; deze zijn niet de hele dag in de lucht: 7658KHZ. 10348KHZ.(tanjug) 9114KHZ. (mti) 10408KHZ. (ansa) 15977KHZ. 13729KHZ.(afp). Ze zijn te ontvangen van 17:00 tot 18:00 GMT en van 18:00 tot 19:00 12250KHZ.(tass). Al deze stations zenden uit in 50 baud. Veel plezier en bij voldoende belangstelling volgende keer verder.

coconut

REGIO KONTAKT PERSONEN

coconut

REGIO AMSTERDAM & NOORD-HOLLAND  
(2e maand. - 19:30)

M. Kok  
Borneostraat 4-1  
1094 CJ Amsterdam  
(tel.: 020-923941)

ZUID-HOLLAND  
(3e donderd. - 19:30)

L. Hendriks  
Aspergeakker 38  
2723 XC Zoetermeer  
(tel.: 079-316717)

ZEELAND

(laatste zaterd. - 14:00)

P.Th. de Jong  
De Wolfstraat 32  
4364 BH Grijpskerke  
(tel.: 01189-2744)

BRABANT

(3e zaterd. - 13:00)

M. v.d. Burg  
Eschoten 6  
5235 DW Den Bosch  
(tel.: 073-416026)

LIMBURG

(RKP neemt contact op)

J. Meester  
Sponserf 23  
6413 LS Heerlen  
(tel.: 045-220671)

ARNHEM e.o.

Th. Salemink  
van Ostadestraat 85  
6921 LE Duiven  
(tel.: 08367-2291)

OST NEDERLAND

(laatste woensd. - 's avonds)

H. Kramer  
Kievitstraat 18  
7523 ZS Enschede  
(tel.: 053-354833)

ZWOLLE e.o.

(laatste maand. - 19:00)

H. Veldkamp.  
Glanerbeek 49  
8033 BZ Zwolle  
(tel.: 038-536483)

JSSELMEERPOLDERS

(3e dinsd. - 's avonds)

R.Licht  
Binnendijk 89  
8244 AB Lelystad  
(tel.: 03200-61045)

VOORLOPIG KONTAKT PERSOON GRONINGEN

M.Collette  
Zaailand 74  
8911 BM Leeuwarden  
(tel.: 058-129711)

UTRECHT en Omstreken  
SOFTWARE BEMIDDELING  
J.Terranea  
A'damsestraatweg 571 bis  
3553 EH Utrecht  
(tel.: 030-441048)

FRIESLAND  
(laatste woensd. - 19:45)  
M.Collette  
Zaailand 74  
8911 BM Leeuwarden  
(tel.: 058-129711)

B B S C O C O N U T

SYSOP Martin Griffioen Tel.: 0 2 0 - 1 0 4 7 6 8

D R U K W E R K

P o r t   p a y e  
P o r t   b e t a a l d  
A M S T E R D A M

COLLETTE M.J.  
ZAAILAND 74  
8911 BM LEEUWARDEN

C O C O N U T 1 9 8 7

Niets uit deze uitgave mag, op welke manier dan ook, gecopieerd of vermenigvuldigd worden zonder voorafgaande schriftelijke toestemming van het Bestuur van de vereniging CoCoNut.

Indien onbestelbaar,  
s.v.p. retour:

W.Mollink  
Landrestraat 378  
2551 CB 'S Gravenhage